

JAVA-ÜBUNGSAUFGABEN SWITCH

1) Wochentage ausgeben

Schreiben sie ein Programm, in der der Anwender einen Wochentag in kodierter Form eingibt (Montag $\hat{=}$ 1, ... , Sonntag $\hat{=}$ 7).

a)

Je nachdem welche Zahl eingegeben wird sollen von ihr aus die restlichen Wochentage ausgegeben werden.

Beispiel:

Eingabe = 3:

Ausgabe: Mittwoch, Donnerstag, Freitag, Samstag, Sonntag

b)

Falls die eingegebene Zahl nicht zwischen 1 und 7 (je einschließlich) liegt, sollen alle Wochentage in Reihenfolge ausgegeben werden.

c)

Falls die eingegebene Zahl nicht zwischen 1 und 7 liegt sollen alle Wochentage durcheinander ausgegeben werden.