

```

/*
Einige einfache Programme mit dem Scanner
*/

// Programm_1 (Wort eingeben)
package scannertexteingabe1;
import java.util.Scanner;

public class Startklasse {
    public static void main(String[] args) {
        // Variable deklarieren; Namen hat Programmierer
        // erfunden
        String mystr;
        // Tastatur erstellen
        Scanner tastatur = new Scanner(System.in);
        // Ausgabe auf dem Bildschirm.
        System.out.println("Bitte Wort eingeben");
        // Programm hält an; Anwender gibt genau ein Wort
        // über Tastatur ein.
        // Eingegebenes Wort wird in mystr gespeichert.
        mystr = tastatur.next();
        // Ausgabe auf dem Bildschirm.
        System.out.println("Der Text heisst: "+mystr);
    }
}

// Programm_2 (Text, d.h. mehrere Worte eingeben)
package scannertexteingabe2;
import java.util.Scanner;
public class Startklasse {
    public static void main(String[] args) {
        // Variable deklarieren; Namen hat Programmierer
        // erfunden
        String mystr;
        // Tastatur erstellen
        Scanner tastatur = new Scanner(System.in);
        // Ausgabe auf dem Bildschirm.
        System.out.println("Bitte Text eingeben");
        // Programm hält an; Anwender gibt mehrere, durch
        // Leerzeichen getrennte Worte über Tastatur ein.
        // Eingegebener Text wird in mystr gespeichert.
        mystr = tastatur.nextLine();
        // Ausgabe auf dem Bildschirm.
        System.out.println("Der Text heisst: "+mystr);
    }
}

```

```

// Programm_3 (ganze Zahl eingeben)
package scannerquadratzahl1;
import java.util.Scanner;

public class Startklasse {
    public static void main(String[] args) {
        // Variablen deklarieren; Namen hat Programmierer
        // erfunden
        int zahl;
        int quadratzahl;
        // Tastatur erstellen
        Scanner tastatur = new Scanner(System.in);
        // Ausgabe auf dem Bildschirm.
        System.out.println("Bitte ganze Zahl eingeben");
        // Programm hält an; Anwender gibt ganze Zahl über
        // Tastatur ein.
        // Eingegebene Zahl wird in zahl gespeichert.
        zahl = tastatur.nextInt();
        // Berechnung
        quadratzahl = zahl * zahl;
        // Ausgabe auf dem Bildschirm.
        System.out.println("Das Quadrat von " +zahl+" ist
                            "+quadratzahl);
    }
}

```

```

// Programm_4 (double Zahl eingeben)
package scannerdoubleeingabe;
import java.util.Scanner;

public class ScannerDoubleEingabe {
    public static void main(String[] args) {
        // Variablen deklarieren; Namen hat Programmierer
        // erfunden
        double dasDoppelte;
        double zahl;
        Scanner tastatur = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Bitte eine Zahl eingeben");
        // Programm hält an; Anwender gibt double Zahl über
        // Tastatur ein (Komma verwenden statt Punkt).
        // Eingegebene Zahl wird in zahl gespeichert.
        zahl = tastatur.nextDouble();
        // Berechnung
        dasDoppelte = 2.0 * zahl;
        System.out.println("Das Doppelte von " +zahl+" ist
                            "+dasDoppelte);
    }
}

```