

Gute Tipps zu Java

1)

Es gibt eine neue fehlerbereinigte Version des JavaEditors

<http://www.bildung.hessen.de/abereich/inform/skii/material/java/editor.htm>

2)

Eine hervorragende Anleitung für die Installation von Java finden Sie unter

www.pohlig.de/Informatik/JavaUmgebung

Lässt sich gut ausdrucken auch für heimische Installationen von Schülern! Auch weitere gute Informationen!!

3)

Wenn man das Hilfe-Menü von Java benutzen will, um z.B. nachzusehen, wie man die Klassen und die zugehörigen Methoden des Java-Systems anwenden muß, muß man zuerst die Java-Dokumentation von SUN runterladen und dann den Java-Editor wie folgt konfigurieren:

Fenster --> Konfiguration --> Dokumentation

Dann in das entsprechende Fenster eintragen:

.....\jdk1.2\docs

4)

Problem:

Öffnet man den Editor, so blinken ganz viele Fenster auf.

Problemlösung:

Laden Sie die Datei wins.reg herunter und aktivieren Sie sie per Doppelklick. Alternativ rufen Sie Regedit.exe auf und setzen in HKEY_CURRENT_USER\Software\JavaEditor\Window den Wert "Wins"=dword:00000000 auf Null.

Bemerkungen:

1)

Kostenloser UML-Editor, der auch Code erzeugt:

ArgoUml von Tigris

2)

UML-Editor innerhalb Netbeans 5.5 installieren:

<http://www.netbeans.org/community/releases/55/uml-download.html>

Literatur, kostenlose Bücher:

1) Offizielle Java-Doku

<http://java.sun.com/docs/books/jls/>

Java-Syntax:

http://java.sun.com/docs/books/jls/second_edition/html/jTOC.doc.html

2) Bruce Eckel

3) Guido Krüger

4) Java ist auch eine Insel

5) Forum (dort gibt es Bücher):

www.java-forum.org

<http://www.netbeans-forum.de/>